Einige der Inhalte in diesem Handbuch können sich von Ihrem Telefon unterscheiden, dies ist abhängig von der Software oder dem Dienstanbieter.

SAMSUNG ELECTRONICS

World Wide Web
http://www.samsungmobile.com

German. 07/2009. Rev. 1.0

Samsung C6620
Bedienungs-anleitung

SAMSUNG

Dieses Handbuch verwenden

Diese Bedienungsanleitung ist speziell dafür gedacht, Sie durch die Funktionen und Merkmale Ihres Geräts zu führen. Anweisungen für einen schnellen Start finden Sie in der Kurzanleitung.

Anweisungssymbole

Machen Sie sich zuerst mit den Symbolen vertraut, die Ihnen in diesem Handbuch begegnen werden:

Warnung– Situationen, in denen Sie oder andere verletzt werden könnten

Vorsicht– Situationen, in denen Ihr Gerät oder andere Geräte beschädigt werden könnten

Hinweis– Hinweise, Tipps zur Verwendung oder Zusatzinformationen

▶ **Siehe**– verweist auf Seiten mit zugehörigen Informationen, z.B.:
▶ S.12 (bedeutet "siehe Seite 12")

→ **Gefolgt von**–gibt die Reihenfolge der Optionen oder Menüs an, die Sie für die Durchführung eines Schritts auswählen müssen, z.B.: Drücken <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Kamera** (bedeutet **Start**, gefolgt von **Alle Progr.**, gefolgt von **Kamera**)

[ ] **Viereckige Klammern**– verweist auf Telefontasten, z.B.: [ⓘ] (bedeutet Ein-/Aus-Taste).

< > **Spitze Klammern**– verweist auf Soft-Tasten, die verschiedene Funktionen je nach Bildschirm steuern, z.B.: <**Auswählen**> (d.h. Soft-Taste **Auswählen**)

Urheberrechte und Warenzeichen

Rechte an allen Technologien und Produkten, die mit diesem Gerät verbunden sind, sind das Eigentum der jeweiligen Eigentümer:

- Java™ ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen der Sun Microsystems, Inc.
- Bluetooth® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Bluetooth SIG, Inc. weltweit— Bluetooth QD ID: B013854.
- Windows Media Player® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.

- Dieses Produkt enthält Software, die von MS, einem Partner der Microsoft Corporation lizenziert ist. Microsoft und die Software, die den Namen Microsoft trägt, sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. Lesen Sie vor Verwendung dieses Produktes die Informationen zu Rechten und Einschränkungen unter MICROSOFT-SOFTWARELIZENZBEDINGUNGEN FÜR DIE SOFTWARE WINDOWS MOBILE 6.1 - Vertrag auf der Rückseite dieses Handbuchs durch.

Inhalt

Kommunikation 2

Nachrichten 2

Medien 7

Inhalt-Manager 7

Streaming Player 9

Adobe® Flash® Lite™ 9

Sprachmemos 10

Persönliche Produktivität 11

Kontakte 11

Kalender 13

Office Mobile 13

Adobe® Reader LE 16

Team Manager 16

File Manager 18

Aufgaben 18

Internet 19

Internet Explorer 19

Windows Live 21

Messenger 21

RSS Reader 22

Podcast 24

Verbindungen 25
Verwenden der drahtlosen Bluetooth-Funktion 25
Verbinden über USB 27
Synchronisieren Ihres Geräts 28
Internetverbindung gemeinsam mit einem PC nutzen 31
Verbindung mit dem Internet oder Ihrem Privatnetz herstellen 31
Zusätzliche Programme 34
Spiele 34
Java 34
Weltuhr 35
Alarme 36
Stichtag 36
Rechner 37
Smart Converter 37
Stoppuhr 38
Einstellungen 39
Rat und Hilfe bei Problemen A
MICROSOFT-SOFTWARELIZENZBEDINGUNGEN FÜR DIE SOFTWARE WINDOWS MOBILE 6.1 - Vertrag E
Index O

Kommunikation

Mit Ihrem Gerät können Sie viele Arten von Anrufen und Nachrichten über das Mobilfunknetz und das Internet senden und empfangen.

Nachrichten

Machen Sie sich mit den Nachrichtenfunktionen Ihres Geräts vertraut. Anweisungen für die Texteingabe finden Sie in der Kurzanleitung.

Eine Multimedia-Nachricht senden

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Messaging** → **SMS/MMS**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Neu**.
3. Geben Sie eine Zielnummer ein oder drücken Sie <**Menü**> → **Empfänger hinzufügen**, um einen Kontakt auszuwählen.

   Die Felder "Cc" und "Bcc" befinden sich über dem Feld "An".

4. Blättern Sie nach unten und geben Sie einen Betreff für die Nachricht ein.
5. Drücken Sie <**Ja**>.
6. Blättern Sie nach unten und geben Sie den Nachrichtentext ein.

7. Um ein vorhandenes Multimedia-Objekt anzufügen, drücken Sie <**Menü**> → **Anhängen** → einen Objekttyp.
   Um ein Multimedia-Objekt einzufügen, drücken Sie <**Menü**> → **Hinzufügen** → einen Objekttyp.
8. Drücken Sie <**Senden**>, um die Nachricht zu senden.

E-Mail-Konto einrichten

Bevor Sie E-Mails senden und empfangen können, müssen Sie ein E-Mail-Konto einrichten.

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Messaging** → **E-Mail einrichten**.
2. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Passwort ein und drücken Sie <**Weiter**>.
3. Zum manuellen Einrichten des E-Mail-Kontos deaktivieren Sie das Kontrollkästchen neben **E-Mail-Einstellungen automatisch aus dem Internet abrufen**.
4. Drücken Sie <**Weiter**>.
5. Wählen Sie Ihren bevorzugten E-Mail-Anbieter aus und drücken Sie <**Weiter**>.
6. Geben Sie Ihren Namen ein und drücken Sie <**Weiter**>.
7. Geben Sie den Eingangsmailserver ein, wählen Sie den Kontotyp aus und drücken Sie <**Weiter**>.
8. Geben Sie einen Benutzernamen ein und drücken Sie <**Weiter**>.
9. Geben Sie den Ausgangsmailserver ein und drücken Sie <**Weiter**>.

10. Stellen Sie unter **Autom. senden/ empfangen** ein, wie oft das Gerät die Verbindung zum Server herstellen und auf eingehende E-Mails prüfen soll, (falls erforderlich).
11. Drücken Sie <**Fertig**>.

E-Mail senden

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Messaging**.
2. Wählen Sie den Namen eines E-Mail-Kontos aus.
3. Drücken Sie <**Menü**> → **Neu**.
4. Geben Sie eine E-Mail-Adresse in das Feld "An" ein oder drücken Sie <**Menü**> → **Empfänger hinzufügen**, um einen Kontakt auszuwählen.

   Die Felder "Cc" und "Bcc" befinden sich über dem Feld "An".

5. Blättern Sie nach unten und geben Sie einen Betreff für die Nachricht ein.
6. Blättern Sie nach unten und geben Sie den Nachrichtentext ein.
7. Um einen Anhang hinzuzufügen, drücken Sie <**Menü**> → **Einfügen** → eine Anhangsart.
8. Drücken Sie <**Senden**>, um die Nachricht zu senden.

E-Mail von einem E-Mail-Server abrufen

Bevor Sie E-Mails von einem Internet-Dienstanbieter oder einer VPN-Verbindung abrufen können, müssen Sie ein E-Mail-Konto einrichten.

Wie Sie Nachrichten von Ihrem Outlook-Konto abrufen können, finden Sie unter "Daten synchronisieren." ▶ S. 29.

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Messaging**.
2. Wählen Sie den Namen eines E-Mail-Kontos aus.
3. Drücken Sie <**Menü**> → **Senden/ Empfangen**.

Nachrichten anzeigen

Sie können an einem zentralen Ort auf Nachrichtenordner für Ihre SMS-, MMS- und E-Mail-Nachrichten zugreifen.

So zeigen Sie Nachrichten an:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Messaging**.
2. Wählen Sie **SMS/MMS** oder den Namen eines E-Mail-Kontos.

   Der Posteingang für das gewählte Konto wird geöffnet.

Zum Herunterladen des gesamten E-Mail-Inhalts drücken Sie <**Menü**> → **Nachrichten auswählen**.

E-Mail-Anhänge anzeigen oder speichern

CAUTION

E-Mail-Anhänge können Viren enthalten, die Ihr Gerät beschädigen können. Um Ihr Gerät zu schützen, sollten Sie Anhänge nur öffnen, wenn Sie den Absender kennen und ihm vertrauen.

So zeigen Sie einen Anhang an:

1. Blättern Sie von einer geöffneten E-Mail zum Anhang und drücken Sie die Bestätigungstaste, um ihn herunterzuladen.
2. Drücken Sie die Bestätigungstaste, um den Anhang zu öffnen, und drücken Sie <**Öffnen**>.

   Der Anhang wird mit der entsprechenden Anwendung geöffnet.

So speichern Sie einen Anhang:

1. Blättern Sie von einer geöffneten E-Mail zum Anhang und drücken Sie die Bestätigungstaste, um ihn herunterzuladen.

2. Drücken Sie die Bestätigungstaste, um den Anhang zu öffnen, und drücken Sie <**Menü**> → **Speichern unter...**
3. Geben Sie einen Dateinamen und Speicherort ein und drücken Sie <**Speichern**>.

Medien

Machen Sie sich mit Inhalt-Manager, Streaming Player, Adobe® Flash® Lite™ und Sprachmemos vertraut.

Inhalt-Manager

Mit dem Inhalt-Manager können Sie alle Dateien und Ordner auf Ihrem Gerät anzeigen und auf sie zugreifen.

Foto anzeigen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Inhalt-Manager** → **Eigene Bilder**.
2. Blättern Sie zu einem Foto-Miniaturbild und drücken Sie die Bestätigungstaste, um es zu öffnen.

Während der Anzeige von Fotos können Sie die folgenden Funktionen durchführen:

- Blättern Sie nach links oder rechts, um durch Ihre Fotos zu blättern.

- Zum Vergrößern oder Verkleinern drücken Sie die Bestätigungstaste und drücken Sie dann die linke Soft-Taste oder rechte Soft-Taste. Um die Zoom-Anzeige zu verlassen, drücken Sie [**C**].
- Um das Bild zu bearbeiten, drücken Sie <**Menü**> → **Bild bearbeiten**.
- Um ein Foto als Hintergrund oder Anrufer-ID einzustellen, drücken Sie <**Menü**> → **Einstellen als** → eine Option.
- Um Ihre Fotos als Diashow anzuzeigen, drücken Sie <**Menü**> → **Diashow abspielen**.

Video abspielen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Inhalt-Manager** → **Eigene Videos**.
2. Blättern Sie zu einem Video-Miniaturbild und drücken Sie die Bestätigungstaste, um es zu öffnen.

Dokumente öffnen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Inhalt-Manager**.
2. Suchen Sie den Ordner, in dem das Dokument gespeichert ist, und öffnen Sie ihn.
3. Blättern Sie zu einem Dokument und drücken Sie die Bestätigungstaste, um es zu öffnen.

Datei senden

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Inhalt-Manager**.
2. Suchen Sie den Ordner, in dem die Datei gespeichert ist, und öffnen Sie sie.
3. Wählen Sie eine Datei aus.
4. Drücken Sie <**Menü**> → **Senden** → eine Sendeoption.

- Zum Senden als Multimedia-Nachricht wählen Sie **als MMS**. Siehe "Eine Multimedia-Nachricht senden." ▶ S. 2
- Zum Senden als E-Mail-Nachricht wählen Sie **als E-Mail**. Siehe "E-Mail senden." ▶ S. 4
- Zum Senden über die drahtlose Bluetooth-Funktion wählen Sie **Über Bluetooth**. Siehe "Verwenden der drahtlosen Bluetooth-Funktion." ▶ S. 25

Streaming Player

Sie können Streaming-Dateien im Internet abspielen.

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **Streaming Player**.
2. Drücken Sie <**Öffnen**>.
3. Geben Sie eine URL-Adresse der Streaming-Datei ein und drücken Sie <**Verbinden**>.

   Sie können eine URL-Adresse aus dem Verlauf auswählen.

Adobe® Flash® Lite™

Im Lieferumfang Ihres Geräts ist der Flash-Player zum Anzeigen von Flash-Dateien (swf) enthalten.

Adobe Flash Lite 2.1 unterstützt Inhalte, die für Flash 7 entwickelt wurden. In Abhängigkeit von der Dateigröße und Speicherkapazität kann es vorkommen, dass einige der Flash-Dateien nicht auf Ihrem Gerät geöffnet werden können.

So zeigen Sie eine Flash-Datei an:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Zubehör** → **Adobe Flash Lite**.

2. Suchen Sie den Ordner, in dem die Flash-Datei gespeichert ist, und öffnen Sie ihn.
3. Blättern Sie zur Flash-Datei und drücken Sie die Bestätigungstaste.

Sprachmemos

Sie können Sprachmemos zum Aufnehmen und Wiedergeben von Sprachnotizen und Soundclips verwenden.

Sprachclip aufnehmen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Organizer** → **Sprachnotizen**.
2. Drücken Sie <**Aufnahme**>, um die Aufnahme zu starten.
3. Drücken Sie danach auf <**Anhalten**>.
   Der Sprachclip wird automatisch gespeichert.

Sprachclip wiedergeben

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Organizer** → **Sprachnotizen**.
2. Blättern Sie zu einem Sprachclip und drücken Sie die Bestätigungstaste.
   Die Wiedergabe beginnt automatisch.

Persönliche Produktivität

Erfahren Sie, wie Sie Kontakte, den Kalender, Office Mobile, Adobe Reader LE, Team Manager, File Manager und Aufgaben verwenden.

Kontakte

Lernen Sie, wie Sie Kontaktkarten mit persönlichen Informationen speichern, z. B. Namen, Telefonnummern und Adressen.

Kontaktkarten kopieren

Sie können Ihre Kontaktkarten von Ihrem Gerät auf Ihre SIM-Karte und umgekehrt kopieren. Wenn Sie einen Outlook-Kontakt auf Ihre SIM-Karte kopieren, können Sie nur den Namen des Kontakts und die Telefonnummer speichern. Zum Kopieren einer Kontaktkarte drücken Sie <**Menü**> → **Kontakt kopieren** → **Zur SIM** oder **Zu Kontakten**.

Um alle Kontaktinformationen zu erhalten, synchronisieren Sie Ihre Outlook-Kontakte mit einem PC (siehe "Daten synchronisieren" ▶ S. 29).

Zuweisen einer Kurzwahlnummer zu einer Kontaktkarte

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Kontakte**.
2. Blättern Sie zu einer Kontaktkarte und drücken Sie die Bestätigungstaste, um sie zu öffnen.
3. Blättern Sie zu einer Telefonnummer und drücken Sie <**Menü**> → **Als Kurzwahl hinzufügen**.
4. Blättern Sie nach links oder rechts, um eine Kurzwahlnummer in das Tastenzuweisungsfeld einzusetzen (falls erforderlich).
5. Drücken Sie anschließend auf <**Fertig**>.

Bild oder Klingelton zu einer Kontaktkarte zuweisen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Kontakte**, um Outlook-Kontakt zu verwenden.
2. Blättern Sie zu einer Kontaktkarte und drücken Sie die Bestätigungstaste, um sie zu öffnen.
3. Drücken Sie <**Menü**> → **Bearbeiten**.
4. Um einen Klingelton zuzuweisen, blättern Sie zu **Rufton anpassen** und blättern Sie nach links oder rechts, um einen Klingelton auszuwählen.
5. Um ein Bild zuzuweisen, blättern Sie zu **Bild** und blättern Sie nach rechts, um ein Bild auszuwählen.
6. Drücken Sie anschließend auf <**Fertig**>.

Kalender

Den Kalender können Sie zur Verfolgung von Terminen, Geburtstagen oder anderen Ereignissen verwenden.

Erstellen eines Kalendererereignisses

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Organizer** → **Kalender**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Neuer Termin**.
3. Füllen Sie die Felder aus und passen Sie die Einstellungen für Ihr Ereignis an.
4. Drücken Sie anschließend auf <**Fertig**>.

Ändern der Kalenderansicht

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Organizer** → **Kalendar**.
2. Drücken Sie die linke Soft-Taste, um die Kalenderansicht zu ändern.

Ausschalten eines Ereignisalarms

Wenn der Alarm für ein Kalendererereignis ertönt, den Sie zuvor eingestellt haben, drücken Sie <**Schließen**>.

Office Mobile

Mit Office Mobile können Sie Word-, Excel- und PowerPoint-Dateien auf Ihrem Gerät öffnen und bearbeiten. Ihr Gerät unterstützt Dateien, die mit Office 97 und neueren Versionen erstellt wurden.

Excel-Arbeitsmappe öffnen und bearbeiten

So öffnen und bearbeiten Sie eine Excel-Arbeitsmappe:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Office Mobile** → **Excel Mobile**.

2. Suchen Sie eine Excel-Datei und wählen Sie den Dateinamen, um sie zu öffnen.
3. Zum Vergrößern oder Verkleinern eines Teil des Dokuments drücken Sie eine beliebige Soft-Taste → <**Ansicht**> → **Zoom** → eine Zoom-Option.
4. Zum Schließen der Arbeitsmappe drücken Sie <**Menü**> → **Datei schließen**.

So bearbeiten Sie eine Excel-Arbeitsmappe:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Office Mobile** → **Excel Mobile**.
2. Suchen Sie eine Excel-Datei und wählen Sie den Dateinamen, um sie zu öffnen.
3. Drücken Sie eine beliebige Soft-Taste → <**Menü**> → **Bearbeiten**.
4. Blättern Sie zu einer Zelle und drücken Sie die Bestätigungstaste, um sie zu wählen.
5. Geben Sie Werte oder Text ein und drücken Sie <**Fertig**>.
6. Wiederholen Sie die Schritte 4 bis 5 nach Erfordernis.
7. Zum Speichern der Arbeitsmappe drücken Sie <**Menü**> → **Datei** → **Speichern unter...** → <**OK**>.
8. Geben Sie einen Dateinamen ein, wählen Sie den Speicherort aus und drücken Sie <**Speichern**>.

Word-Dokument öffnen und bearbeiten

So öffnen Sie ein Word-Dokument und zeigen es an:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Office Mobile** → **Word Mobile**.
2. Suchen Sie eine Word-Datei und wählen Sie den Dateinamen, um sie zu öffnen.
3. Zum Vergrößern oder Verkleinern eines Teil des Dokuments drücken Sie <**Ansicht**> → eine Zoom-Option.

So bearbeiten Sie ein Word-Dokument:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Office Mobile** → **Word Mobile**.
2. Suchen Sie eine Word-Datei und wählen Sie den Dateinamen, um sie zu öffnen.
3. Drücken Sie <**Menü**> → **Bearbeiten**.
4. Bearbeiten Sie das Dokument.
5. Um das Format zu ändern, drücken Sie <**Menü**> → **Formatieren** → einen Typ.
6. Zum Speichern des Dokuments drücken Sie <**Menü**> → **Datei** → **Speichern unter...**
7. Geben Sie einen Dateinamen ein, wählen Sie den Speicherort aus und drücken Sie <**Speichern**>.

PowerPoint-Diashow öffnen und anzeigen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Office Mobile** → **PowerPoint Mobile**.
2. Suchen Sie eine PowerPoint-Datei und wählen Sie den Dateinamen, um sie zu öffnen.
3. Zum Starten der Diashow drücken Sie eine beliebige Soft-Taste → <**Menü**> → **Zielgruppenorient. Präs.**.
4. Um die Diashow zu beenden, drücken Sie <**Beenden**>.

Notiz erstellen und bearbeiten

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Office Mobile** → **OneNote Mobile**.
2. Drücken Sie <**Neu**>.

3. Erstellen Sie Ihre Notiz.
4. Um das Format zu ändern, drücken Sie <**Menü**> → **Format** → einen Typ.
   Zum Löschen sämtlicher Formatierung drücken Sie <**Menü**> → **Format** → **Alle löschen**.
5. Um Bilder oder Sprachnachrichten hinzuzufügen, drücken Sie <**Menü**> → **Bild einfügen** oder **Aufzeichnung einfügen**.
6. Um die Notiz zu speichern, drücken Sie <**Fertig**>.

Adobe® Reader LE

Mit Adobe Reader LE können Sie PDF-Dokumente öffnen und anzeigen.

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Adobe Reader LE**.
2. Drücken Sie <**Öffnen**>.
3. Suchen Sie eine PDF-Datei und wählen Sie den Dateinamen, um sie zu öffnen.
4. Zum Vergrößern oder Verkleinern eines Teil des Dokuments drücken Sie <**Werkzeuge**> → **Zoom** → eine Zoom-Option.

Team Manager

Mit Team Manager können Sie eine Gruppe mit mehreren Mitgliedern anlegen und diesen gleichzeitig eine Nachricht schicken.

Eine neue Gruppe erstellen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Teammanager**.
2. Drücken Sie <**Neu**>.
3. Geben Sie Details zur Gruppe ein.
4. Drücken Sie anschließend auf <**Fertig**>.

Mitglieder zu einer Gruppe hinzufügen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Teammanager** → eine Gruppe.
2. Drücken Sie <**Hinzufügen**>.
3. Wählen Sie Kontakte aus und drücken Sie <**Fertig**>.
4. Wiederholen Sie die Schritte 2 und 3, um weitere Mitglieder hinzuzufügen.

Nachricht an Gruppenmitglieder versenden

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Teammanager**.
2. Blättern Sie zu einer Gruppe.
3. Drücken Sie <**Menü**> → **Senden** → einen Nachrichtentyp.
4. Wählen Sie eine Rufnummer für einen Kontakt aus (wenn erforderlich).
5. Geben Sie den Nachrichtentext ein.
6. Drücken Sie <**Senden**>, um die Nachricht zu senden.

Einen Termin senden

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Teammanager**.
2. Blättern Sie zu einer Gruppe.
3. Drücken Sie <**Menü**> → **Termin**.
4. Geben Sie die Details zum Termin ein.
5. Drücken Sie anschließend auf <**Fertig**>.
6. Wählen Sie eine Rufnummer für einen Kontakt aus (wenn erforderlich).
7. Geben Sie den Nachrichtentext ein.
8. Drücken Sie <**Senden**>, um die Nachricht zu senden.

File Manager

Mit File Manager können Sie alle Dateien und Ordner auf Ihrem Gerät durchsuchen. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Dateimanager**.

Drücken Sie <**Menü**>, um Ihre Dateien oder Ordner umzubenennen, zu löschen oder zu bearbeiten.

Aufgaben

Mit Aufgaben können Sie Aufgabenlisten oder Erinnerungen erstellen.

Aufgabe erstellen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Organizer** → **Aufgaben**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Neue Aufgabe**.
3. Geben Sie die Details für die Aufgabe ein.
4. Drücken Sie anschließend auf <**Fertig**>.

Eine Aufgabe als abgeschlossen kennzeichnen

Wenn Sie eine Aufgabe abgeschlossen haben, gehen Sie zum Aufgabenbildschirm zurück, blättern Sie zum Aufgabennamen und drücken Sie <**Erledigt**>. Sobald Sie eine Aufgabe als abgeschlossen gekennzeichnet haben, erhalten Sie keine geplanten Erinnerungen mehr für diese Aufgabe.

Internet

Erfahren Sie, wie Sie Internet Explorer, RSS Reader und Podcast verwenden.

Internet Explorer

Verwenden Sie den Internet Explorer zum Durchsuchen von Webseiten und Speichern von Favoriten für Ihre bevorzugten Webseiten.

Durchsuchen einer Webseite

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **Internet Explorer**.
2. Rufen Sie eine Webseite auf:
   - Drücken Sie <**Menü**> → **Favoriten** und wählen Sie einen Favoriten aus.
   - Drücken Sie <**Menü**> → **Adressleiste**, um eine Webadresse einzugeben, und drücken Sie <**Gehe zu**>.
   - Drücken Sie <**Menü**> → **Verlauf**, um eine Webadresse aus der Verlaufsliste auszuwählen.

3. Zum Schließen der Verbindung zum Internet drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → <**Weitere**> → **Zubehör** → **Datenanrufm...** Blättern Sie zu der Verbindung, die Sie beenden möchten, und drücken Sie <**Trennen**>.

Um sicherzustellen, dass die Verbindung beendet ist, drücken Sie [⏻] → **Verbindungsmanager** → **Telefon** → die Bestätigungstaste, um die drahtlosen Funktionen zu deaktivieren. Drücken Sie die Bestätigungstaste erneut, um die drahtlosen Funktionen zu aktivieren.

Favoriten hinzufügen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **Internet Explorer**.
2. Rufen Sie die gewünschte Webseite auf und drücken Sie <**Menü**> → **Zu Favoriten hinzufügen**.
3. Geben Sie den Namen und die Adresse des Favoriten ein (falls erforderlich).
4. Wechseln Sie in den Ordner, in dem Sie den Favoriten speichern möchten (falls erforderlich).
5. Drücken Sie <**Hinzufügen**>.

Ändern der Browser-Einstellungen

Drücken Sie im Browser <**Menü**> → **Extras** → **Optionen**:

- **Allgemein**: zum Einstellen von Ton- und Anzeige-Einstellungen für den Browser
- **Startseite**: zum Einstellen einer Webadresse für die Startseite
- **Verbindungen**: zum Konfigurieren von Verbindungseinstellungen
- **Speicher**: zum Anzeigen von Informationen über den zurzeit verwendeten Speicher für temporäre Dateien, Cookies und den Verlauf

Windows Live

Mit Windows Live können Sie mit Freunden in Verbindung bleiben und schnell auf Informationen im mobilen Web zugreifen.

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **Windows Live**.
2. Blättern Sie zu **Bei Windows Live anmelden** und drücken Sie die Bestätigungstaste.
3. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen.

Messenger

Mit Windows Live Messenger können Sie ohne ständige Verbindung zum Internet für andere Benutzer erreichbar und bei Ihren E-Mails auf dem aktuellen Stand bleiben. Wenn eine neue Nachricht ankommt oder Sie auf Internetdienste zugreifen möchten, wird die Verbindung wiederhergestellt.

Messenger einrichten und anmelden

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **Messenger**.
2. Blättern Sie nach links oder nach rechts, um Ihren Anmeldestatus auszuwählen.
3. Drücken Sie <**Anmelden**>.

Mit Messenger chatten

1. Suchen Sie auf dem Messenger-Bildschirm den Namen eines Kontakts, wählen Sie ihn und drücken Sie dann <**IM senden**>.
2. Geben Sie eine Nachricht in das Textfeld unten auf dem Bildschirm ein und drücken Sie dann <**Senden**>.
3. Während des Chats können Sie folgende Funktionen nutzen:
   - Emoticons einfügen: Drücken Sie <**Menü**> → **Emoticon hinzufügen**.

- Einen Kontakt zum Chatten einladen: Drücken Sie <**Menü**> → **Optionen** → **Teilnehmer hinzufügen**.
- Eine Datei übertragen: Drücken Sie <**Menü**> → **Senden** → einen Dateityp → eine Datei.
- Einen Sprachclip aufnehmen und senden: Wählen Sie **Sprachaufz.**, nehmen Sie Ihren Sprachclip auf und drücken Sie dann <**Senden**>.
- Zwischen der Kontaktliste und Chat wechseln: Blättern Sie nach links oder rechts.

4. Zum Beenden des Chats drücken Sie <**Menü**> → **Unterhaltung**.

RSS Reader

Erfahren Sie, wie Sie den RSS Reader verwenden, um die neuesten Nachrichten und Informationen von Ihren Lieblingswebseiten zu erhalten.

Feeds erstellen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **RSS-Reader**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Bearbeiten** → **New folder** (falls erforderlich).
3. Drücken Sie <**Menü**> → **Bearbeiten** → **Neuer Feed**.
4. Geben Sie die Adresse eine RSS-Feeds ein und wählen Sie den Ordner aus, in den Sie den RSS-Feed einfügen möchten, und drücken Sie <**OK**>.

Feeds importieren

Sie können Feeds hinzufügen, indem Sie OPML-Dateien importieren.

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **RSS-Reader**.

2. Drücken Sie <**Menü**> → **OPML** → **Importieren** → **OPML-Datei auswählen** oder **OPML-URL eingeben**.
3. Suchen Sie eine OPML-Datei oder geben Sie die Adresse einer OPML-URL ein.

RSS-Feeds lesen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **RSS-Reader**.
2. Blättern Sie zu einem Feed und drücken Sie <**Update**>, um die neuesten Inhalte zu erhalten.
3. Drücken Sie <**Fertig**> nach erfolgter Aktualisierung.
4. Drücken Sie die Bestätigungstaste, um einen aktualisierten Feed auszuwählen.

Neue Feeds suchen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **RSS-Reader**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Feed-Suche**.
3. Geben Sie einen Suchbegriff ein und drücken Sie <**Suche**>.

   Ihr Gerät sucht nach den entsprechenden Feeds im Internet und zeigt die Ergebnisse an.
4. Blättern Sie zum Feed und drücken Sie <**Hinzufügen**>, um ihn zur Liste der RSS-Feeds hinzuzufügen.

Podcast

Verwenden Sie Podcast, um Audio- oder Videodateien aus dem Internet herunterzuladen und auf Ihrem Gerät wiederzugeben.

Einen Podcast abonnieren

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **Podcast** → **Podcasts**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Podcast abonnieren**.
3. Geben Sie eine Web-Adresse (URL) ein und drücken Sie <**Abonnieren**> → <**Ja**>.
4. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

Einen Podcast suchen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **Podcast** → **Podcasts**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Podcast suchen**.
3. Geben Sie einen Suchbegriff ein und drücken Sie <**Suchen**>.

   Ihr Gerät sucht nach den entsprechenden Berichten im Internet und zeigt die Ergebnisse an.
4. Blättern Sie zum Bericht und drücken Sie <**Hinzufügen**>, um ihn zur Podcast-Liste hinzuzufügen.

Einen Podcast herunterladen und wiedergeben

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **Podcast** → **Podcasts**.
2. Blättern Sie zu einem Podcast und drücken Sie auf <**Abrufen**>, um ihn herunterzuladen.

   Der Podcast wird automatisch in Windows Media Player wiedergegeben.

Verbindungen

Erfahren Sie, wie Sie Daten zu und von Ihrem Gerät über die drahtlose Bluetooth-Funktion oder das PC-Datenkabel übertragen und wie Sie Ihr Gerät mit ActiveSync mit einem Computer synchronisieren. Erfahren Sie, wie Sie Daten- oder Netzverbindungen zur Anbindung an das Internet oder Ihr Privatnetz einrichten.

Verwenden der drahtlosen Bluetooth-Funktion

Sie können eine Verbindung mit anderen Bluetooth-fähigen Geräten über eine Entfernung von 10 Metern herstellen. Wände und andere Hindernisse zwischen Geräten können diese Drahtlosverbindung einschränken oder blockieren.

Einschalten der drahtlosen Bluetooth-Funktion

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...** → **Verbindungen** → **Bluetooth** → **Allgemein**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Bluetooth einschalten**.
3. Damit andere Geräte Ihr Gerät finden und die Verbindung dazu herstellen können, drücken Sie <**Menü**> → **Sichtbarkeit einschalten**.

Nach einem Bluetooth-fähigen Gerät suchen und damit koppeln

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...**. → **Verbindungen** → **Bluetooth** → **Allgemein**.
2. Wählen Sie **Neues Gerät hinzufügen...**.

   Ihr Gerät sucht nach Bluetooth-fähigen Geräten und zeigt sie in einer Liste an.
3. Blättern Sie zu einem Gerät und drücken Sie <**Weiter**>.
4. Geben Sie die Bluetooth-PIN ein und drücken Sie <**Weiter**>.

   Um Bluetooth-fähige Geräte zu koppeln, müssen beide Geräte die gleiche PIN verwenden. Headsets oder Kfz-Freisprecheinrichtungen verwenden eventuell eine feste PIN, z. B. **0000**.
5. Drücken Sie <**Fertig**>.

Senden von Daten über die drahtlose Bluetooth-Funktion

1. Suchen Sie ein Element oder eine Datei zum Senden.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Senden** → **Über Bluetooth** oder <**Menü**> → **Kontakt senden** → **Datenübertragung**.
3. Wählen Sie ein Gerät aus der Liste aus.

Empfangen von Daten über die drahtlose Bluetooth-Funktion

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...**. → **Verbindungen** → **Datenübertragung**.
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben **Eingehende Daten empfangen**.
3. Drücken Sie <**Fertig**>.

Bluetooth -COM-Port einrichten

Wenn Sie die Verbindung zu einem Bluetooth-Gerät herstellen, dass das Profil Serial unterstützt, können Sie einen Bluetooth-COM-Port einrichten.

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...** → **Verbindungen** → **Bluetooth** → **Allgemein**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **COM-Anschlüsse** → <**Menü**> → **Neuer ausgehender Anschluss**.
3. Wählen Sie den Namen eines Geräts aus und drücken Sie <**Auswählen**>.
4. Wählen Sie einen COM-Port.
5. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben **Sichere Verbindung**, um eine sichere Verbindung zwischen den Geräten zu erstellen.
6. Drücken Sie <**Fertig**>.

Verbinden über USB

Einstellen einer Standardaktion für Ihre USB-Verbindung

So stellen Sie Ihr Gerät auf die Durchführung einer Standardaktion ein, wenn Sie es über das PC-Datenkabel mit einem PC verbinden:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...** → **Verbindungen** → **USB**.
2. Richten Sie den Standard-USB-Modus ein (**ActiveSync** oder **Massenspeicher**).
3. Drücken Sie <**Fertig**>.

Zur Verwendung von ActiveSync siehe "Synchronisieren Ihres Geräts.".

Dateien auf eine Speicherkarte übertragen

1. Setzen Sie eine Speicherkarte ein (siehe Kurzanleitung).
2. Ändern Sie die USB-Verbindung zu **Massenspeicher** (Zur Verwendung von **Massenspeicher** siehe "Verbinden über USB").
3. Schließen Sie Ihr Gerät mit dem PC-Datenkabel an einen PC an.
4. Wählen Sie **Ordner öffen, um Dateien anzuzeigen**, wenn das Popup-Fenster auf Ihrem Computer angezeigt wird.
5. Übertragen Sie Dateien zur Speicherkarte und umgekehrt.
6. Trennen Sie das Gerät vom PC, wenn Sie fertig sind.

Synchronisieren Ihres Geräts

Mit ActiveSync können Sie Ihr Gerät mit einem Computer synchronisieren und Ihre Daten sichern und wiederherstellen.

ActiveSync auf Ihrem Computer installieren

Bevor Sie Ihre Daten synchronisieren können, müssen Sie ActiveSync entweder von der mitgelieferten CD-ROM oder der Microsoft-Website (http://www.microsoft.com) installieren.

So installieren Sie ActiveSync von der mitgelieferten CD-ROM:

1. Legen Sie die CD-ROM in Ihren PC ein.
2. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

3. Wenn die Installation abgeschlossen ist, folgen Sie den Bildschirmhinweisen im Assistenten für die Synchronisierungseinrichtung, um Ihr Gerät mit dem PC zu verbinden und eine Datenfreigabepartnerschaft zu erstellen.

Schließen Sie Ihr Gerät mit dem PC-Datenkabel an einen Computer an.

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...** → **Verbindungen** → **USB**.
2. Ändern Sie die USB-Verbindung zu **ActiveSync** und drücken Sie <**Fertig**>.
3. Stecken Sie das eine Ende des PC-Datenkabels in die Multifunktionsbuchse Ihres Geräts und das andere Ende in einen USB-Anschluss Ihres PCs.

Daten synchronisieren

Wenn Sie Ihr Gerät mit einem PC verbinden, sollte ActiveSync automatisch mit der Synchronisierung Ihrer Daten beginnen. Sie können die Synchronisierung manuell starten, indem Sie auf **Synchr.** klicken. Um eine Synchronisierung zu stoppen, klicken Sie auf **Anhalten**.

Sie können außerdem Dateien manuell suchen und von Ihrem Gerät auf einen PC kopieren und umgekehrt. Klicken Sie dazu im Fenster von Microsoft ActiveSync auf **Durchsuchen**.

Nähere Informationen zur Synchronisierung Ihrer Daten finden Sie in der Hilfe zu ActiveSync.

Einen Exchange-Server konfigurieren

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **ActiveSync**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Server konfigurieren**. Wenn Sie die Synchronisierung mit einem Exchange-Server noch nicht eingerichtet haben, wird **Serverquelle hinzufügen** angezeigt.
3. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse ein und drücken Sie <**Weiter**>.
4. Geben Sie einen Benutzernamen, ein Passwort und einen Domänennamen ein.
5. Drücken Sie <**Weiter**>.
6. Geben Sie eine Serveradresse ein.
7. Um eine sichere Verbindung aufzubauen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben **Server erfordert eine verschlüsselte (SSL) Verbindung**.
8. Drücken Sie <**Weiter**>.
9. Wählen Sie die Datentypen, die synchronisiert werden sollen.
10. Drücken Sie danach auf <**Fertig**>.

Synchronisierungsintervall ändern

Wenn Sie Ihre Daten regelmäßig über einen Exchange-Server synchronisieren, können Sie Einstellungen sowohl für Spitzen- als auch für Nebenzeiten konfigurieren.

So ändern Sie die Synchronisierungsintervalle:

1. Drücken Sie <**Menü**> → **Zeitplan**.
2. Stellen Sie die folgenden Optionen ein:
   - **Hauptzeit**: Legen Sie die Häufigkeit der Synchronisierung während der Spitzenzeiten fest.
   - **Nebenzeit**: Legen Sie die Häufigkeit der Synchronisierung während der Nebenzeiten fest.

- **Bei Roamingbetrieb Einstellungen oben verwenden**: Legen Sie die Verwendung des Synchronisierungsintervalls fest, wenn Sie in einem Fremdnetz sind.
- **Senden/Empfangen beim Tippen auf "Senden"**: Synchronisierung soll bei jedem Senden oder Empfangen von E-Mail erfolgen.

3. Drücken Sie anschließend <**Fertig**>.

Internetverbindung gemeinsam mit einem PC nutzen

Sie können Ihr Gerät als drahtloses Modem für einen PC einrichten und vom PC auf das Internet zugreifen.

1. Verbinden Sie Ihr Gerät mit dem PC-Datenkabel oder über die drahtlose Bluetooth-Funktion mit einem PC.
2. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Internet** → **Internet-freigabe**.
3. Wählen Sie die Art der PC- und Netzwerkverbindung aus und drücken Sie dann <**Verbinden**>.

Wenn Sie über Internet-Freigabe mit dem Internet verbunden sind, ist ActiveSync deaktiviert.

Verbindung mit dem Internet oder Ihrem Privatnetz herstellen

Richten Sie Daten- und Netzverbindungen ein, um die Anbindung ans Internet oder Ihr Netz herzustellen und Daten zu übertragen.

Bevor Sie beginnen, beschaffen Sie sich die folgenden Informationen:

- Von Ihrem Mobilfunknetz-Dienstanbieter: Datenverbindungsplan-Informationen, Server-Einwahlnummer, Benutzername und Passwort.

- Von Ihrem Internet-Dienstanbieter (ISP) oder Anbieter drahtloser Dienste: Server-Einwahlnummer oder Zugangspunkt des Internet-Dienstanbieters (ISP), Benutzername und Kennwort.

Ihr Gerät sollte bereits für den Internetzugang konfiguriert sein. Ist der Internetzugang nicht problemlos möglich, müssen Sie die Verbindungen bearbeiten. Wenn Sie nicht sicher sind, welche Informationen Sie eingeben sollen, wenden Sie sich an Ihren Netzbetreiber.

Einwahlverbindungen einrichten

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...** → **Verbindungen** → **DFÜ**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Hinzufügen**, um eine neue Verbindung hinzuzufügen.
3. Stellen Sie die Verbindungsinformationen ein (siehe "DFÜ" für Einzelheiten ▶ S. 45).
4. Drücken Sie anschließend <**Fertig**>.

GPRS-Verbindungen einrichten

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...** → **Verbindungen** → **GPRS**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Hinzufügen**, um eine neue Verbindung hinzuzufügen.
3. Stellen Sie die Verbindungsinformationen ein (siehe "GPRS" für Einzelheiten ▶ S. 46).
4. Drücken Sie anschließend <**Fertig**>.

Proxyserver-Verbindungen einrichten

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...** → **Verbindungen** → **Weitere...** → **Proxy**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Hinzufügen**, um eine neue Verbindung hinzuzufügen.

3. Stellen Sie die Verbindungsinformationen ein (siehe "Proxy" für Einzelheiten ▶ S. 46).
4. Drücken Sie anschließend <**Fertig**>.

VPN-Server-Verbindungen einrichten

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...** → **Verbindungen** → **Weitere...** → **VPN**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Hinzufügen**, um eine neue Verbindung hinzuzufügen.
3. Stellen Sie die Verbindungsinformationen ein (siehe "VPN" für Einzelheiten ▶ S. 47).
4. Drücken Sie anschließend <**Fertig**>.

Zusätzliche Programme

Lernen Sie den Umgang mit Spielen, Java, Weltuhr, Alarmen, Stichtag, Rechner, Smart Converter, Stoppuhr und Smart Search.

Spiele

So spielen Sie Spiele:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Spiele**.
2. Wählen Sie ein Spiel aus der Liste aus und folgen Sie den Anweisungen auf dem Display.

Die verfügbaren Spiele richten sich nach dem jeweiligen Netzbetreiber oder der Region. Spielbedienelemente und Optionen können sich unterscheiden.

Java

Java ist ein Ordner, in dem heruntergeladene Spiele und Anwendungen gespeichert werden.

Anwendungen herunterladen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Spiele** → **Java** → eine Anwendung.
2. Drücken Sie <**Download**>.

Anwendungen starten

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Spiele** → **Java** → eine Anwendung.
2. Drücken Sie <**Menü**>, um eine Liste der verschiedenen Optionen und Einstellungen für Ihre Anwendung aufzurufen.

Weltuhr

Mit einer Weltuhr können Sie die Zeit in einer anderen Stadt oder einem anderen Land verfolgen.

Weltuhr erstellen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Organizer** → **Zeitzone**.
2. Blättern Sie zu einer Weltuhr und drücken Sie <**Menü**> → **Zuweisen**.
3. Blättern Sie nach links oder rechts, um ein Land und eine Stadt auszuwählen.

   Um die Sommerzeit einzustellen, wählen Sie **DST**.
4. Drücken Sie anschließend <**Fertig**>.

Weltuhr zu Ihrem Display hinzufügen

Sie können Uhren mit zwei verschiedenen Zeitzonen auf Ihrem Display anzeigen.

Nach dem Erstellen einer Weltuhr:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Organizer** → **Zeitzone**.

2. Blättern Sie zu der Weltuhr, die Sie hinzufügen möchten.
3. Drücken Sie <**Menü**> → **Als Startanzeige einstellen**.
4. Drücken Sie <**OK**>.

Alarme

Erfahren Sie, wie Sie Alarme für wichtige Ereignisse einstellen und kontrollieren.

Neuen Alarm einstellen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Organizer** → **Alarm**.
2. Blättern Sie zu einem leeren Alarmplatz und drücken Sie <**Bearbeiten**>.
3. Stellen Sie die Alarmdetails ein.
4. Drücken Sie anschließend <**Fertig**>.

Eine Alarm stoppen

Wenn der Alarm ertönt:

- Drücken Sie <**OK**>, um einen Alarm ohne Erinnerung zu stoppen.
- Drücken Sie <**Abweisen**>, um einen Alarm mit Erinnerung zu stoppen, oder drücken Sie <**Intervall**>, um den Alarm während des Erinnerungszeitraums stummzuschalten.

Stichtag

Mit Stichtag können Sie berechnen, wie viele Tage bis zu einem bestimmten Ereignis verbleiben oder seit diesem verstrichen sind.

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Organizer** → **Stichtag** → <**Neu**>.
2. Geben Sie die Details für die Zählung in die einzelnen Felder ein.
3. Drücken Sie anschließend <**Fertig**>.

Rechner

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Zubehör** → **Rechner**.
2. Verwenden Sie die Tasten, die dem Rechnerdisplay entsprechen, um grundlegende mathematische Operationen durchzuführen.

Smart Converter

Mit Smart Converter können Sie Maßeinheiten oder Währungen von einer Einheit in eine andere umrechnen. Um Währungen umrechnen zu können, müssen Sie zuerst eine Basiswährung und den Wechselkurs festlegen.

Währungen und Wechselkurse hinzufügen

Der Wert der Basiswährung ist immer 1. Sie müssen die Wechselkurse für andere Währungen in Bezug auf eine Einheit der Basiswährung eingeben. Wechselkurse ändern sich ständig. Um eine genaue Umrechnung sicherzustellen, müssen Sie einen aktuellen Wechselkurs eingeben.

So legen Sie eine Basiswährung fest:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → <**Weitere**> → **Zubehör** → **Smart-Konverter** → **Währung**.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Kurse anzeigen**.
3. Blättern Sie nach links oder rechts, um eine Basiswährung auszuwählen, und drücken Sie <**Fertig**>.

So fügen Sie andere Währungen und Wechselkurse hinzu:

1. Wiederholen Sie die obigen Schritte 1 und 2.
2. Drücken Sie <**Menü**> → **Kurse anzeigen**.
3. Geben Sie den Namen einer neuen Währung und den Wechselkurs ein.
4. Drücken Sie <**Fertig**>.

Maßeinheiten umrechnen

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → <**Weitere**> → **Zubehör** → **Smart-Konverter**.
2. Wählen Sie den Typ der Maßeinheit aus.
3. Blättern Sie nach links oder rechts zur Grundeinheit (falls erforderlich).
4. Blättern Sie nach unten und geben Sie den Grundbetrag ein.
5. Blättern Sie nach unten und dann nach links oder rechts zur Umrechnungseinheit (falls erforderlich).

   Das Gerät zeigt das Umrechnungsergebnis an.

Stoppuhr

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → <**Weitere**> → **Zubehör** → **Stoppuhr**.
2. Drücken Sie <**Start**>, um die Stoppuhr zu starten.
3. Berühren Sie <**Aufnehmen**>, um Rundenzeiten aufzuzeichnen.
4. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie <**Stopp**>.
5. Drücken Sie <**Zurücksetzen**>, um die aufgezeichneten Zeiten zu löschen.

Einstellungen

Machen Sie sich mit den Einstellungen Ihres Geräts vertraut. So öffnen Sie Ihre Geräteeinstellungen:

Drücken Sie auf dem Startbildschirm <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen**.

Zum Zugreifen auf weitere Einstelloptionen blättern Sie nach unten oder wählen Sie **Weitere...**.

Telefon

Behandlung von Anrufen mit Anrufernummer, Anklopfen oder anderen Anrufeinstellungen kontrollieren

Alle Anrufe

- **Bandauswahl**: Stellen Sie ein, ob Ihr Gerät in UMTS- oder GSM-Netzen arbeiten soll.
- **Gebühren für Gespräch**: Anzeige der Kosten Ihrer Anrufe, wenn durch Ihre SIM- oder USIM-Karte unterstützt

- **Anrufoptionen**

  Antworten mit beliebiger Taste: Einstellen, dass ein Anruf entgegengenommen wird, wenn eine beliebige Taste gedrückt wird (außer [ ] und [ ])

  SIM-Kontakte anzeigen: Kontaktkarten, die auf der SIM- oder USIM-Karte gespeichert sind, werden angezeigt.

  Rufnummer: Anzeige Ihrer Telefonnummer

  Mailboxnummer: Geben Sie die Sprachbox-Nummer ein, die Sie von Ihrem Netzbetreiber erhalten haben.

  SMS-Dienstnummer: Geben Sie die SMS-Service-Nummer ein, die Sie von Ihrem Netzbetreiber erhalten haben.

  Landeskennzahl: Geben Sie Ihren Landescode ein.

  Ortskennzahl: Geben Sie Ihre Ortsvorwahl ein.
- **Rufnummernanzeige**: Eigene Rufnummer nach Ihren Voreinstellungen oder den Netzeinstellungen übertragen
- **Kanäle**

  Kanäle aktivieren: Cell-Broadcast-Mitteilungen empfangen

  Kanalliste empfangen: Sie können eine Liste der verfügbaren Kanäle des Netzes anfordern.

  Sprache: Hier stellen Sie die bevorzugte Sprache für die Anzeige von Zellfunk-Infomeldungen ein.
- **Rufnummernbeschr.**: Bei Aktivierung beschränkt Ihr Telefon ausgehende Anrufe auf einen eingeschränkten Telefonnummernkreis.
- **Netzwerke**

  Aktuelles Netzwerk: Zeigt das aktuelle Netz an.

  Netzwerkauswahl: Gerät auf automatische oder manuelle Auswahl einer Liste von Mobilnetzen einstellen.

  Für Telefonie in anderen Netzen müssen Sie ein Netz auswählen, das mit Ihrem Heimnetz eine Roaming-Vereinbarung hat.

- **Geschl. Benutzergr.**: Ein- und ausgehende Anrufe des Geräts auf eine ausgewählte Benutzergruppe beschränken.

Telefonanrufe

- **Anklopfen**: Während eines Gesprächs Signalisierung eines eingehenden Anrufs durch einen speziellen Ton
- **Anrufsperre**: Zum Sperren eingehender und ausgehender Gespräche.

  Eingehende Anrufe sperren
  - **Aus**: Anrufsperre deaktivieren.
  - **Im Fremdnetz (Roaming)**: Eingehende Anrufe verhindern, wenn Sie außerhalb Ihres Heimatnetzes sind.
  - **Alle Anrufe**: Alle eingehenden Anrufe verhindern.

  Ausgehende Anrufe sperren
  - **Aus**: Anrufsperre deaktivieren.
  - **ins Ausl. außer n. Hause**: Internationalen Anrufe an Länder, die nicht Ihr Heimatland sind, sperren
  - **Internationale Gespräche**: Anrufe an internationale Nummern sperren
  - **Alle Anrufe**: Alle abgehenden Anrufe sperren
- **Rufumleitung**: Umleiten von eingehenden Anrufen zu einer anderen Nummer

  Uneingeschränkt: Alle Sprachanrufe umleiten

  Keine Anrufannahme: Anrufe umleiten, die nicht angenommen werden

  Besetzt: Anrufe umleiten, wenn Sie ein anderes Telefongespräch führen

  Nicht erreichbar: Anrufe umleiten, wenn das Gerät ausgeschaltet ist

  Datenanrufe: Alle Datenanrufe sperren

Videogespräche

- **Ausgehendes Bild**: Das Bild festlegen, das während eines Video-Anrufs gezeigt wird.
- **Opt. für fehlgeschl. Anr.**: Bei Aktivierung wiederholt das Gerät den Videoanruf oder sendet eine Textnachricht, wenn ein Videoanruf nicht verbunden wird.
- **Anrufsperre**: Zum Sperren eingehender und ausgehender Gespräche
- **Anrufweiterleitung**: Leitet eingehende Anrufe auf eine andere Nummer um

Eigene Nummern

Speichert Ihre Rufnummer auf der SIM- oder USIM-Karte. Die gespeicherte Nummer hat keinerlei Einfluss auf die Teilnehmer-Rufnummer Ihrer SIM- oder USIM-Karte.

Sounds

- **Klingelton**: Klingelton für eingehende Sprachanrufe einstellen
- **Benachrichtigung**

  Erinnerungen: Signalton für Erinnerungen einstellen

  Neue E-Mail: Signalton für eingehende E-Mail-Nachrichten einstellen

  Neue SMS-Nachricht: Signalton für eingehende SMS-Nachrichten einstellen

  Neue Sprachnachricht: Signalton für eingehende Sprachmails einstellen

  Neue Sofortnachricht: Signalton für eingehende Instant-Nachrichten einstellen

  SIM-Toolkit-Hinweise: Signalton für eingehende SIM-Toolkit-Nachrichten einstellen

- **Systemton**

  Hinweis: Signalton für Ausrufungszeichen einstellen

  Frage: Signalton für Fragezeichen einstellen

  Warnungen: Warnton des Geräts einstellen (z. B. für einen leeren Akku).
- **Tastenton**: Ton für Tastenbetätigung einstellen
- **DNSe**: eine der folgenden DNSe-Optionen (Digital Natural Sound Engine) zur Erweiterung der digitalen Toneffekte des Headsets einstellen:

  3D-Klang: 3D-Klangeffekt einstellen

  EQ-Modus: Equalizereffekt einstellen

  Hall: Echoeffekt einstellen

Anzeige

Startseite

- **Layout der Startseite**: Layout für den Startbildschirm einstellen
- **Zuletzt verwendete Programme anzeigen**: Durch Drücken von <**Start**> wird der Bildschirm mit den kürzlichen Programmen angezeigt.
- **Farbschema**: Farbschema einstellen
- **Hintergrundbild**: Hintergrund einstellen
- **Timeout**: Zeitverzögerung bis zum Wechseln vom aktuellen Bildschirm zum Startbildschirm einstellen

Profile

Ändern Sie das Klangprofil (siehe Kurzanleitung).

Datum und Uhrzeit

Steuern Sie die Darstellung und das Verhalten von Datum und Uhrzeit.

- **Zeitzone**: Zeitzone einstellen
- **Datum**: Aktuelles Datum einstellen
- **Uhrzeit**: Aktuelle Uhrzeit einstellen
- **Uhrzeit aktualisieren**: Wählen Sie einen Modus für das Aktualisieren der Uhrzeit und des Datums.

  Nur manuell: Uhrzeit und Datum manuell einstellen

  Vorher fragen: Das Gerät fragt, ob Sie die Zeitinformationen aktualisieren möchten.

  Automatisch: Ihr Gerät empfängt die Zeitinformationen aus dem Netz und aktualisiert die Uhrzeit automatisch. Diese Option ist nur verfügbar, wenn Ihr Netz diese Option unterstützt.

Ländereinstellungen

- **Sprache**: Display-Sprache einstellen (für alle Menüs und Programme)
- **Gebietsschema**: Region einstellen
- **Format kurzes Datum**: Datumsformat einstellen
- **Format langes Datum**: Datumsformat einstellen
- **Zeitformat**: Zeitformat einstellen
- **Positive Zahlen**: Anzeige positiver Zahlen einstellen
- **Negative Zahlen**: Anzeige negativer Zahlen einstellen
- **Positive Währung**: Anzeige positiver Geldbeträge einstellen
- **Negative Währung**: Anzeige negativer Geldbeträge einstellen

Verbindungen

Steuerung der drahtlosen Bluetooth-Funktion und USB-Verbindung sowie von Einwahl-, GPRS-, Proxy- und VPN-Verbindungen für Anbindung ans Internet oder an Ihr Privatnetz

Verbindungsmanager

Zum Deaktivieren oder Aktivieren der drahtlosen Funktionen oder der drahtlosen Bluetooth-Funktion des Geräts.

Datenübertragung

Zum Einstellen des Geräts für den Empfang von Beams für Datenempfang von anderen Bluetooth-Geräten.

Bluetooth

- **Allgemein**: drahtlose Bluetooth-Funktion steuern (siehe "Verwenden der drahtlosen Bluetooth-Funktion" ▶ S. 25)
- **BPP Einstellung**: Standard-Bluetooth-Drucker einstellen, wenn Bluetooth-Drucker an Ihr Gerät gekoppelt sind

  Nach Auswahl des Standard-Bluetooth-Druckers können Sie Bilder mit dem Inhalt-Manager drucken.

- **Einstellung des OBEX Servers**: OBEX-Einstellungen für Datenempfang ändern
- **Eigene Informationseinstellung**: Name und Adresse Ihres Geräts feststellen

USB

Verhalten des Geräts bei Verbindung mit einem PC festlegen

DFÜ

Zum Einrichten von Einwahlverbindungen drücken Sie <**Menü**> → **Hinzufügen**, um auf die folgenden Optionen zuzugreifen:

- **Beschreibung**: Name für die Einwahlverbindung festlegen

- **Verbindet mit**: Netztyp für Internetanbindung einstellen
- **Rufnummer**: Geben Sie Ihre Telefonnummer ein.
- **Benutzername**: Benutzernamen festlegen
- **Kennwort**: Passwort für die Einwahlverbindung festlegen
- **Domäne**: Domänennamen eingeben

GPRS

Zum Einrichten von GPRS-Verbindungen drücken Sie <**Menü**> → **Hinzufügen**, um auf die folgenden Optionen zuzugreifen:

- **Beschreibung**: Namen für die GPRS-Verbindung festlegen
- **Verbindet mit**: Netztyp für Internetanbindung einstellen
- **Zugriffspunkt**: Zugangspunktnamen festlegen
- **Benutzername**: Benutzernamen festlegen
- **Kennwort**: Passwort für die GPRS-Verbindung festlegen
- **Authentifizierungstyp**: Authentifizierungstyp einstellen
- **Primärer DNS**: primäre DNS-Adresse einstellen
- **Sekundärer DNS**: sekundäre DNS-Adresse einstellen
- **IP-Adresse**: Gateway-IP-Adresse, die vom Dienstanbieter bereitgestellt wurde, eingeben

Proxy

Zum Einrichten von Proxy-Verbindungen drücken Sie <**Menü**> → **Hinzufügen**, um auf die folgenden Optionen zuzugreifen:

- **Beschreibung**: Namen für die Proxy-Verbindung festlegen
- **Verbindet von**: Netztyp für die eingehende Verbindung einstellen

- **Verbindet mit**: Netztyp für Internetanbindung einstellen
- **Proxy (Name:Anschluss)**: Namen und Port-Nummer eines Proxy-Servers einstellen
- **Typ**: Netztyp für die Verbindung zum Proxy-Server einstellen
- **Benutzername**: Benutzernamen festlegen
- **Kennwort**: Passwort für die Proxy-Verbindung festlegen

VPN

Zum Einrichten von VPN-Verbindungen drücken Sie <**Menü**> → **Hinzufügen**, um auf die folgenden Optionen zuzugreifen:

- **Beschreibung**: Namen für die VPN-Verbindung festlegen
- **VPN-Typ**: VPN-Typ einstellen
- **Server**: Namen des VPN-Servers einstellen
- **Verbindet von**: Netztyp für die eingehende Verbindung einstellen
- **Verbindet mit**: Netztyp für Internetanbindung einstellen
- **Benutzername**: Benutzernamen festlegen
- **Kennwort**: Passwort für die VPN-Verbindung festlegen
- **Domäne**: Domänennamen einstellen
- **IPSec-Authentifizierung**: Authentifizierungsttyp einstellen, wenn der VPN-Typ auf **IPSec/L2TP** eingestellt wird
- **IPSec voreing. Schlüssel (PSK)**: vorinstallierten Schlüssel einstellen, wenn **Voreing. Schlüssel (PSK)** eingestellt wird

Registrierung in Domäne

Registrieren Sie neue Domänennamen unter den Betriebsmitteln Ihres Unternehmens.

Sicherheit

Sicherheitscodes und Verwaltung der Sicherheitszertifikate oder Sicherheitsmodule festlegen

- **Gerätesperre**: Sperrcode für das Gerät einstellen
- **SIM-Sperre aktivieren**: Gerät zur Verwendung nur Ihrer SIM- oder USIM-Karte einstellen. Wenn die SIM- oder USIM-Sperre aktiviert ist, kann keine andere SIM- oder USIM-Karte in Ihrem Gerät verwendet werden.
- **SIM PIN aktivieren**: Gerät so einstellen, dass bei jedem Einschalten die PIN abgefragt wird.
- **SIM PIN ändern**: Ändern Sie die PIN.
- **PIN2 ändern**: PIN2 ändern
- **Sicherheitszertifikat**: Sicherheitszertifikate anzeigen. Diese Zertifikate tragen dazu bei, Ihre persönlichen Daten zu schützen und Viren und andere gefährliche Software zu vermeiden.
- **Sperre-Passwort ändern**: Passwort für die Anrufsperre ändern
- **Zurücks.-Passwort ändern**: Gerätepasswort ändern
- **Zurücksetzen**: Einstellungen auf die Werkseinstellungen zurücksetzen
- **uTrack**: Stellt das Telefon so ein, dass es eine voreingestellte Tracking-Nachricht an Ihre Familie oder Freunde sendet, wenn jemand versucht, das Telefon mit einer anderen SIM- oder USIM-Karte zu verwenden. Diese Funktion ist möglicherweise nicht verfügbar, wenn von Ihrem Netzbetreiber nur bestimmte Funktionen unterstützt werden.

E-Mail einrichten

Zum Einrichten eines neuen E-Mail-Kontos.

Nachrichtenticker

Stellt das Gerät zur Anzeige eines Tickers für neue Nachrichten ein. Bei Empfang einer neuen Nachricht wird die Nachricht mit dem ausgewählten Bild angezeigt.

SMS-Sendeoptionen

Zum Ändern der Einstellungen zum Senden von Textnachrichten.

Verwaltete Programme

Zum Anzeigen des Verlaufs der Installation von Programmen.

Programme entfernen

Zum Entfernen von Programmen, die Sie auf Ihrem Gerät installiert haben. Blättern Sie zu einem Programm und drücken Sie <**Menü**> → **Entfernen**.

Beleuchtung u. Tasten

- **Akku**: Akku-Ladezustand anzeigen
- **Autom. Tastensperre**: Verzögerungszeit bis zum Dimmen der Hintergrundbeleuchtung einstellen
- **Display deaktiv. nach**: Verzögerungszeit bis zum Dimmen des Displays einstellen
- **Displayhelligkeit**: Helligkeit des Displays einstellen
- **Tastenbeleucht. Ein**: Verzögerungszeit bis zum Dimmen der Tastatur-Hintergrundbeleuchtung einstellen
- **Lichtsensor**: Gerät zur Nutzung des Lichtsensors zur Bestimmung der Verwendung der Hintergrundbeleuchtung und Tastatur-Hintergrundbeleuchtung einstellen

- **Zeit anzeigen**: Tastatur-Hintergrundbeleuchtung einschalten (**Beliebige Zeit**) oder Dauer der Tastatur-Hintergrundbeleuchtung (**Benutzerdefinierte Zeit**) mit den folgenden Optionen einstellen
- **Anfangszeit**: Einschaltzeit für die Tastatur einstellen
- **Endzeit**: Ausschaltzeit für die Tastatur einstellen

Besitzerinformationen

Stellen Sie Ihre Kontaktinformationen ein.

Speicherinformationen

Zum Anzeigen von Informationen über den derzeit verwendeten Speicher im Gerät und auf einer Speicherkarte. Zum Formatieren einer Speicherkarte drücken Sie <**Menü**> → **Speicherkarte formatieren**.

Gerätename

Zum Einstellen des Namens Ihres Geräts.

Eingabehilfen

- **Systemschriftgrad**: Größe des Textes im Display einstellen
- **Bei Mehrfachtastendruck**: Verzögerung der Tastenbetätigung zur Texteingabe einstellen
- **Bestätigungszeitraum**: Verzögerung bis zum Timeout von nicht bestätigten Aktionen einstellen
- **Signallautstärke im Gespräch**: Lautstärke für Signalton während eines Anrufs einstellen

Info

Zum Anzeigen von Geräte-Informationen

Fehlerbericht

Stellt das Gerät so ein, dass ein Fehlerbericht an Microsoft gesandt wird, wenn ein Fehler während der Ausführung der Software auftritt. Dies hilft Microsoft bei der Verbesserung künftiger Produktversionen.

Kundenfeedback

Stellt das Gerät so ein, dass es Rückmeldungen über Ihre Verwendung von Windows Mobile-Produkten sendet. Dies hilft uns bei der Identifizierung von Trends und Nutzungsmustern, um zukünftige Versionen der Produkte zu verbessern.

Windows Update

Stellt das Gerät so ein, dass es von Ihnen benötigte wichtige und sicherheitsrelevante Updates von der Microsoft-Website herunterlädt. Microsoft liefert Updates für das Windows-Betriebssystem und Windows-basierte Hardware, damit Ihr Gerät immer aktuell ist und Sie vor bekannten Sicherheitsbedrohungen geschützt sind.

Rat und Hilfe bei Problemen

Beim Einschalten des Geräts wird evtl. eine der folgenden Meldungen angezeigt:

Meldung	Versuchen Sie Folgendes, um das Problem zu beheben:
SIM-Karte einlegen	Stellen Sie sicher, dass die SIM-Karte richtig eingesetzt wurde.
Enter SIM PIN	Wenn Sie das Gerät zum ersten Mal verwenden oder die PIN-Anforderung aktiviert ist, müssen Sie die mit der SIM-Karte gelieferte PIN eingeben. Um diese Funktion zu deaktivieren, drücken Sie <**Start**> → <**Alle Progr.**> → **Einstellungen** → **Weitere...** → **Sicherheit** → **SIM PIN deaktivieren**.
PUK Required	Ihre SIM-Karte ist gesperrt; üblicherweise aufgrund einer mehrmaligen Falscheingabe Ihrer PIN. Sie müssen nun den von Ihrem Netzbetreiber zur Verfügung gestellten PUK-Code eingeben.

Ihr Gerät zeigt kein Signal an (keine Balken neben dem Netzsymbol)

- Wenn Sie Ihr Telefon gerade eingeschaltet haben, warten Sie ca. 2 Minuten, damit Ihr Gerät das Netz finden und dessen Signale empfangen kann.
- In Tunneln oder Aufzügen können Sie u.U. kein Signal empfangen. Begeben Sie sich an einen Ort mit ungestörtem Empfang.

- Sie können sich zwischen Netzbereichen befinden. Sie sollten ein Signal empfangen, sobald Sie einen Netzbereich betreten.

Sie haben Ihren Sperr-, PIN- oder PUK-Code vergessen

Wenn Sie diesen oder einen anderen Code vergessen oder verlieren, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder Netzbetreiber.

Ihr Display zeigt weiße Linien an

Das Display kann weiße Linien anzeigen, wenn Sie das Gerät nach längerer Nichtbenutzung einschalten bzw. das Gerät vor Entnahme des Akkus nicht ausgeschaltet haben. Das Display sollte sich nach kurzer Zeit selbständig korrigieren.

Sie geben eine Rufnummer ein, aber sie wird nicht gewählt

- Überprüfen Sie, ob Sie auf [ ] gedrückt haben.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie auf das richtige Mobiltelefonnetz zugegriffen haben.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie diese Telefonnummer nicht mit Anrufsperre belegt haben.

Sie wählen einen Kontakt zum Anrufen, aber die Rufnummer wird nicht gewählt

- Vergewissern Sie sich, dass die richtige Rufnummer in den Kontaktinformationen gespeichert ist.
- Falls erforderlich, geben Sie die Rufnummer erneut ein und speichern Sie sie neu.

Ihr Gesprächspartner kann Sie nicht hören

- Vergewissern Sie sich, dass Sie das eingebaute Mikrofon nicht blockieren.
- Bringen Sie das eingebaute Mikrofon näher an Ihren Mund.

- Wenn Sie ein Headset verwenden, stellen Sie sicher, dass es richtig angeschlossen ist.

Die Tonqualität des Anrufs ist schlecht

- Stellen Sie sicher, dass Sie die eingebaute Antenne oben am Gerät nicht blockieren.
- Wenn Sie sich in Bereichen mit schwachen Signalen befinden, können Sie den Empfang verlieren. Begeben Sie sich an einen anderen Ort und versuchen Sie es erneut.

Der Akku wird nicht richtig aufgeladen oder das Gerät schaltet sich beim Laden von selbst aus

- Trennen Sie das Gerät vom Ladegerät, entnehmen Sie den Akku und setzen Sie ihn wieder ein. Versuchen Sie, erneut zu laden.
- Die Akkukontakte können schmutzig sein. Wischen Sie die goldfarbenen Kontakte mit einem sauberen, weichen Tuch ab und versuchen Sie den Akku erneut zu laden.
- Wenn sich der Akku nicht mehr vollständig laden lässt, entsorgen Sie den alten Akku ordnungsgemäß und ersetzen Sie ihn durch einen neuen.

Ihr Gerät wird heiß

Wenn Sie mehrere Programme gleichzeitig verwenden, braucht Ihr Gerät mehr Strom und heizt auf. Das ist normal und hat keine Auswirkung auf die Lebensdauer Ihres Geräts oder seine Leistungsfähigkeit.

Ihr Gerät fordert Sie zum Löschen einiger Daten auf

Der freie Speicherplatz geht zur Neige. Verschieben Sie Ihre Daten auf eine Speicherkarte oder löschen Sie alte Elemente aus den Programmen.

Ihr Gerät kann keine Verbindung zum Internet herstellen.

- Vergewissern Sie sich, dass Sie gültige Einstellungen für Ihren Internet Service Provider eingegeben haben.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie die Drahtlosverbindung zu Ihrem Handynetzbetreiber aktiviert haben und dass das Signal nicht behindert wird.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie den richtigen Benutzernamen und das richtige Passwort eingegeben haben.

Sie können kein Bluetooth-fähiges Gerät finden.

- Vergewissern Sie sich, dass bei beiden Geräten die drahtlose Bluetooth- Funktion aktiviert ist.
- Vergewissern Sie sich, dass der Abstand zwischen den beiden Geräten 10 Meter nicht überschreitet und sich keine Wände oder andere Hindernisse zwischen den Geräten befinden.
- Vergewissern Sie sich, dass die Einstellungen für jedes Gerät es erlaubt, dass es für andere Geräte sichtbar ist.
- Vergewissern Sie sich, dass beide Geräte mit drahtloser Bluetooth-Technologie kompatibel sind.
- Vergewissern Sie sich, dass auf beiden Geräten die richtige PIN eingegeben wurde.

Sie können keine Musik mit dem Bluetooth-Headset hören

- Vergewissern Sie sich, dass das Gerät mit dem Headset verbunden ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das Musikformat, das Sie anhören möchten, vom Headset unterstützt wird.
- Vergewissern Sie sich, dass der Abstand zwischen Headset und Gerät 10 Meter nicht überschreitet und sich keine Wände oder andere Hindernisse zwischen den Geräten befinden.

MICROSOFT-SOFTWARELIZENZBEDINGUNGEN FÜR DIE SOFTWARE WINDOWS MOBILE 6.1 - Vertrag

Diese Lizenzbedingungen sind ein Vertrag zwischen Ihnen und Samsung Electronics Inc. ("Company"). Bitte lesen Sie sie durch. Sie gelten für die Software auf diesem Gerät. Die Software umfasst auch alle separaten Medien, auf denen Sie die Software erhalten.

Die Software auf diesem Gerät umfasst von Company lizenzierte Software der Microsoft Corporation oder von deren Partnern.

Der Vertrag erstreckt sich auch auf

- Updates,
- Erweiterungen,
- Internetbasierte Dienstleistungen und
- den Support

für diese Software, wenn diese Komponenten nicht mit anders lautenden Bedingungen ausgestattet sind. In diesem Fall gelten diese Bedingungen.

Wie weiter unten beschrieben, stellt Ihre Nutzung einiger Funktionen Ihre Zustimmung zur Übertragung bestimmter Computer-Standardinformationen für internetbasierte Dienste dar.

Durch die Nutzung der Software, einschließlich die Nutzung dieses Geräts, akzeptieren Sie diese Bedingungen. Wenn Sie sie nicht akzeptieren, verwenden Sie das Gerät und die Software nicht.

Wenden Sie sich in diesem Fall an Company, um herauszufinden, wie Sie eine Rückerstattung oder Gutschrift bekommen können.

WARNUNG: Wenn die Software Sprachsteuerungstechnologien beinhaltet, dann bedarf diese Software der Aufmerksamkeit des Benutzers. Ablenkungen vom Straßenverkehr während der Fahrt können zu Unfällen und anderen ernsthaften Konsequenzen führen. Selbst gelegentliche, kurze Ablenkungen können gefährlich sein, wenn Ihre Aufmerksamkeit in einem entscheidenden Augenblick vom Fahren abgelenkt wird. Company und Microsoft bringen nicht zum Ausdruck und geben keine Garantien, dass die Nutzung der Software legal, sicher oder in irgendeiner Weise empfohlen oder zur Nutzung während der Fahrt oder anderweitigem Führen eines Fahrzeugs geeignet oder dazu gedacht ist.

Wenn Sie diesen Lizenzbestimmungen zustimmen, werden Ihnen die nachfolgend beschriebenen Rechte eingeräumt.

1. NUTZUNGSRECHTE.

   Sie dürfen die Software auf dem Gerät nutzen, mit dem Sie die Software erworben haben.

2. ZUSÄTZLICHE LIZENZVORSCHRIFTEN UND/ODER NUTZUNGSRECHTE.

   a. **Spezifische Nutzung.** Company hat dieses Gerät für eine bestimmte Verwendungsart ausgelegt. Sie dürfen die Software nur zu diesem Zweck verwenden.

   b. **Mitgelieferte Microsoft-Programme und zusätzlich erforderliche Lizenzen.** Mit Ausnahme der nachfolgend beschriebenen Bedingungen gelten diese Lizenzbestimmungen für alle in der Software enthaltenen Microsoft-Programme.

Wenn die Lizenzbedingungen dieser Programme Ihnen weitere Rechte zugestehen, die nicht offensichtlich im Widerspruch zu diesen Lizenzbestimmungen stehen, werden Ihnen zusätzlich diese Rechte eingeräumt.

i. Dieser Vertrag gewährt Ihnen keine Rechte in Bezug auf Windows Mobile Device Center, Microsoft ActiveSync oder Microsoft Outlook 2007 Trial, die den entsprechenden, mitgelieferten Lizenzen unterliegen.

c. **Spracherkennung.** Wenn die Software Spracherkennungskomponenten umfasst, ist Ihnen bewusst, dass Spracherkennung ein naturgemäß statistischer Prozess ist und Erkennungsfehler Teil des Prozesses sind. Weder Company noch Microsoft oder Zulieferer haften für jegliche Schäden, die durch etwaige Fehler bei der Ausführung der Spracherkennung entstehen.

d. **Telefonfunktionen.** Wenn die Gerätesoftware eine Telefonfunktion umfasst, kann diese oder können Teile davon möglicherweise nicht genutzt werden, wenn Sie nicht über einen gültigen Nutzungsvertrag mit einem geeigneten Mobilfunknetzbetreiber verfügen oder wenn die Netzanlagen Ihres Mobilfunknetzbetreibers nicht funktionieren oder ordnungsgemäß für das Gerät konfiguriert sind.

3. **LIZENZUMFANG.** Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Dieser Vertrag gewährt Ihnen lediglich eingeschränkte Nutzungsrechte für die Software. Company und Microsoft behalten sich alle anderen Rechte vor. Sofern anwendbare Gesetze Ihnen trotz dieser Einschränkungen weitere Rechte einräumen, dürfen Sie die Software nur so wie in diesem Vertrag ausdrücklich genehmigt nutzen.

Dabei müssen Sie die technischen Einschränkungen der Software beachten, die Ihnen die Nutzung nur auf bestimmte Arten gewährt. Sie dürfen nicht:

- die technischen Einschränkungen der Software umgehen;
- die Software zurückentwickeln, dekompilieren oder disassemblieren;
- mehr Kopien der Software als in diesem Vertrag vereinbart machen;
- die Software zum Kopieren für andere zugänglich machen;
- die Software vermieten, verleasen oder verleihen; oder
- die Software für kommerzielle Software-Hosting-Dienste nutzen.

Außer wie ausdrücklich in diesem Vertrag vereinbart, gewähren die Rechte zur Nutzung der Software auf diesem Gerät Ihnen keinerlei Rechte zur Umsetzung von Microsoft-Patenten oder anderen Urheberrechten von Microsoft für Software oder Geräte, die mit diesem Gerät genutzt werden können.

Sie dürfen Fernzugriffstechnologien in der Software nutzen, zum Beispiel Remote Desktop Mobile, um aus der Ferne von einem Computer oder Server auf die Software zuzugreifen. Sie sind verantwortlich für jegliche Lizenzen zur Nutzung der Protokolle für den Zugriff auf andere Software.

4. **INTERNETBASIERTE DIENSTLEISTUNGEN.** Microsoft bietet internetbasierte Dienstleistungen für diese Software an. Microsoft kann diese jederzeit ändern oder aus dem Programm nehmen.

   a. **Zustimmung für internetbasierte Dienstleistungen.** Die nachfolgend beschriebenen Softwarefunktionen stellen über das Internet eine Verbindung zu den Computersystemen von Microsoft oder Netzbetreibern her. In einigen Fällen erhalten Sie während des Verbindungsaufbaus keine separate

Meldung. Sie können einige dieser Funktionen ausschalten oder sie nicht benutzen. Weitere Informationen zu diesen Funktionen finden Sie unter http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=81931.

Durch die Nutzung dieser Funktionen stimmen Sie der Übertragung dieser Informationen zu. Microsoft nutzt diese Informationen nicht zu Ihrer Identifizierung oder um mit Ihnen in Kontakt zu treten.

Geräteinformationen. Die folgenden Funktionen nutzen Internetprotokolle, die Geräteinformationen an die entsprechenden Systeme senden, zum Beispiel Ihre Internetprotokolladresse, die Art des Betriebssystems, den Browser und den Namen und die Version der von Ihnen verwendeten Software sowie den Sprachcode des Geräts, auf dem die Software installiert ist. Microsoft nutzt diese Informationen, um Ihnen die internetbasierten Dienstleistungen zur Verfügung zu stellen.

- ***Update-Funktion von Windows Mobile.*** Die Update-Funktion von Windows Mobile ermöglicht Ihnen, wenn Software-Updates verfügbar sind, diese auf Ihr Gerät herunterzuladen und darauf zu installieren. Sie haben die Wahl, ob Sie diese Funktion nutzen möchten. Company und/oder Ihr Mobilfunknetzbetreiber unterstützen diese Funktion oder ein Update für Ihr Gerät möglicherweise nicht.
- ***Windows Media Digital Rights Management.*** Inhaber von geschützten Inhalten verwenden die Windows Media Digital Rights Management-Technologie (WMDRM) zum Schutz ihres geistigen Eigentums und ihres Urheberrechts. Diese Software und die Software von Drittanbietern verwenden WMDRM zum Abspielen und Kopieren von WMDRM-geschützten Inhalten. Wenn die Software den Inhalt nicht schützt,

können die Inhaber geschützter Inhalte Microsoft auffordern, die Möglichkeit der Software, WMDRM zum Abspielen oder Kopieren von geschützten Inhalten zu nutzen, aufzuheben. Die Aufhebung hat keinen Einfluss auf andere Inhalte. Wenn Sie Lizenzen für geschützte Inhalte herunterladen, erklären Sie sich damit einverstanden, dass Microsoft eine Aufhebungsliste mit den Lizenzen sendet. Die Inhaber geschützter Inhalte können von Ihnen ein Upgrade von WMDRM für den Zugriff auf ihre Inhalte verlangen. Microsoft-Software, die WMDRM umfasst, erfragt Ihre Zustimmung vor dem Upgrade. Wenn Sie ein Upgrade ablehnen, können Sie nicht auf Inhalte zugreifen, die das Upgrade erfordern.

b. **Missbräuchliche Nutzung von internetbasierten Diensten.** Sie dürfen diese Dienste nicht so nutzen, dass diese Schaden nehmen oder deren Nutzung durch andere beeinträchtigt wird. Sie dürfen die Dienste nicht dazu nutzen, um auf irgendeine Art unbefugten Zugang zu Diensten, Daten, Accounts oder Netzen zu bekommen.

5. **HINWEIS ZUM MPEG-4 VISUAL STANDARD.** Die Software kann Decodierungstechnologie für den MPEG-4 Visual-Standard enthalten. Diese Technologie ist ein Format zur Datenkompression von Bildinformationen. MPEG LA, L.L.C. verlangt deshalb den folgenden Hinweis:

   DIE VERWENDUNG DIESER SOFTWARE AUF EINE WEISE, DIE DEM MPEG-4 VISUAL-STANDARD ENTSPRICHT, IST UNTERSAGT. AUSGENOMMEN IST EINE VERWENDUNG IN DIREKTEM

ZUSAMMENHANG MIT (A) DATEN ODER INFORMATIONEN, DIE (i) VON EINEM VERBRAUCHER, DER DAMIT KEIN UNTERNEHMEN BETREIBT, GENERIERT UND VON DIESEM UNENTGELTLICH ERWORBEN WURDEN UND (ii) NUR ZUR PERSÖNLICHEN VERWENDUNG DIENEN, SOWIE (B) ANDEREN VERWENDUNGEN, DIE SPEZIELL UND GESONDERT VON MPEG LA, L.L.C., LIZENZIERT WURDEN. Falls Sie Fragen zum MPEG-4 Visual-Standard haben, wenden Sie sich bitte an MPEG LA, L.L.C., 250 Steele Street, Suite 300, Denver, Colorado 80206, USA; www.mpegla.com.

6. DIGITALE ZERTIFIKATE. Die Software verwendet digitale Zertifikate im X.509-Format. Diese digitalen Zertifikate werden zur Authentifizierung verwendet.
7. KONNEKTIVITÄTS-SOFTWARE. Zum Lieferumfang Ihres Geräts gehört möglicherweise Windows Mobile Device Center oder Microsoft ActiveSync. Wenn diese Software enthalten ist, können Sie sie installieren und gemäß ihrer entsprechenden Lizenzbedingungen nutzen. Wenn keine Lizenzbedingungen mitgeliefert werden, dürfen Sie nur eine (1) Kopie der Software auf einem Computer installieren und nutzen.
8. NETZWERKZUGANG. Wenn Sie ein Netzwerk benutzen, zum Beispiel ein Unternehmensnetzwerk, kann der Netzwerkadministrator Merkmale oder Funktionen Ihres Geräts einschränken.
9. PRODUKTSUPPORT. Wenden Sie sich für Supportmöglichkeiten an Company. Geben Sie die Supportnummer des Geräts an.

10. LINKS ZU DEN WEBSITES VON DRITTANBIETERN. Wenn die Software Ihnen aus Gefälligkeit Links zu den Seiten von Drittanbietern zur Verfügung stellt, kann daraus keine Billigung der jeweiligen Seite eines Drittanbieters durch Microsoft abgeleitet werden.
11. SICHERUNGSKOPIE. Sie dürfen eine Sicherheitskopie der Software herstellen. Diese dürfen Sie nur zur erneuten Installation der Software auf dem Gerät verwenden.
12. LIZENZNACHWEIS. Wenn Sie die Software auf dem Gerät, einer CD oder einem anderen Medium erwerben, identifiziert ein Echtheitszertifikat-Aufkleber auf der Original-Software die lizenzierte Software. Um gültig zu sein, muss dieser Aufkleber auf dem Gerät angebracht sein oder auf oder in der Softwarepackung von Company zu finden sein. Wenn Sie den Aufkleber separat erhalten, ist er nicht gültig.

L

Sie sollten den Aufkleber auf dem Gerät oder der Packung lassen, um nachweisen zu können, dass Sie eine Lizenz für die Software-Nutzung besitzen. Um festzustellen, ob es sich bei Microsoft-Software um Originalsoftware handelt, gehen Sie zu http://www.howtotell.com.

13. WEITERGABE AN DRITTE. Sie dürfen die Software nur zusammen mit dem Gerät, dem Echtheitszertifikat-Aufkleber und diesem Lizenzvertrag direkt an einen Dritten weitergeben. Vor der Weitergabe muss dieser Dritte sich einverstanden erklären, dass diese Lizenzbedingungen für die Weitergabe und die Software-Nutzung gelten. Sie dürfen keine Kopie, auch kein Sicherheitskopie, der Software behalten.
14. NICHT FEHLERTOLERANT. Die Software ist nicht fehlertolerant. Company hat die Software auf dem Gerät installiert und ist dafür verantwortlich, wie sie auf dem Gerät funktioniert.

15. EINGESCHRÄNKTE NUTZUNG. Die Microsoft-Software wurde für Systeme entwickelt, die nicht fehlertolerant sein müssen. Sie dürfen die Microsoft-Software nicht mit Geräten oder Systemen benutzen, bei denen eine Fehlfunktion der Software zu vorhersehbaren Verletzungsrisiken oder Todesfällen führen könnte. Das schließt den Betrieb von atomaren Einrichtungen, Flugzeugnavigations- oder -kommunikations-systeme und die Flugsicherung ein.
16. KEINE GARANTIEN FÜR DIE SOFTWARE. Die Software wird ohne Mängelgewähr zur Verfügung gestellt. Sie tragen das alleinige Nutzungsrisiko. Microsoft bietet keine ausdrückliche Garantie, Gewährleistung oder sonstige Bestimmungen. Jegliche Garantien, die Sie für das Gerät oder die Software erhalten, stammen nicht von und sind nicht bindend für Microsoft oder deren Partner. Sofern durch die lokale Gesetzgebung zulässig, schließen Company und Microsoft implizierte Garantien der Marktfähigkeit, Eignung für einen bestimmten Zweck und der Nichtverletzung von Schutzrechten aus.
17. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN. Sie können von Microsoft und deren Partnern nur direkte Schäden in Höhe von maximal fünfzig US-Dollar (50,00 USD) oder den entsprechenden Betrag in der Landeswährung erstattet bekommen. Sie erhalten keine Entschädigung für andere Schäden, einschließlich Folgeschäden, entgangener Gewinn, besondere oder zusätzliche Schäden sowie indirekte oder Nebenschäden.

Diese Einschränkung gilt für:

- alles im Zusammenhang mit der Software, den Diensten, den Inhalten (einschließlich Code) auf den Internetseiten von Drittanbietern oder Programmen von Drittanbietern, und
- Ansprüche aus Vertragsbruch, Garantieverletzung, Verletzung der Gewährleistungspflicht oder -bestimmungen, verschuldensunabhängige Haftung, Fahrlässigkeit oder andere Delikte außerhalb des Rahmens anwendbarer Gesetze.

Sie gilt selbst dann, wenn das Schadensrisiko Microsoft bekannt gewesen sein sollte. Die obigen Einschränkungen sind auf Sie möglicherweise nicht anwendbar, weil in Ihrem Land der Ausschluss oder die Einschränkung von sich aus Neben-, Folge- und anderen Schäden ergebenden Rechten nicht zulässig ist.

18. AUSFUHRBESCHRÄNKUNGEN.
Die Software unterliegt den Ausfuhrgesetzen und –vorschriften der USA. Sie müssen alle nationalen und internationalen, für die Software geltenden Ausfuhrgesetze und –vorschriften einhalten. Diese Gesetze betreffen unter anderem Einschränkungen in Bezug auf Exportländer, Endbenutzer und Endanwendung. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter www.microsoft.com/exporting.

Index

ActiveSync
- Exchange-Server, 30
- installieren, 28
- Intervall, 30
- synchronisieren, 29

Adobe Flash Lite, siehe Medien

Adobe Reader LE, 16

Alarm
- einstellen, 36
- stoppen, 36

Aufgaben
- als abgeschlossen kennzeichnen, 18
- erstellen, 18

Bluetooth
- aktivieren, 25
- COM-Port, 27
- Daten empfangen, 26
- Daten senden, 26
- mit anderen Geräten verbinden, 26

Datum und Uhrzeit, 44

Display, 43

Exchange-Server, siehe ActiveSync

File Manager, 18

Inhalt-Manager, siehe Medien

Java, 34

Kalender
- Ändern der Ansichten, 13
- Ausschalten der Ereignisalarme, 13
- Erstellen von Ereignissen, 13

Kontakte
- Bilder oder Klingeltöne zuweisen, 12
- Kontaktkarten kopieren, 11
- Zuweisen von Kurzwahlnummern, 12

Medien
- Dateien in Inhalt-Manager öffnen, 7
- Sprachclips aufnehmen, 10

Sprachclips
wiedergeben, 10
Wiedergabe von Flash-Dateien, 9

Messenger
chatten, 21
einrichten und anmelden, 21

Nachrichten
anzeigen, 5
E-Mail, 4
Multimedia, 2

Office Mobile
Excel-Arbeitsmappen, 13
OneNote, 15
PowerPoint-Diashows, 15
Word-Dokumente, 14

Podcasts, 24

Rechner, 37

RSS Reader, 22

Sicherheit, 48

Spiele, 34

Sprache, 44

Sprachmemos, siehe Medien

Stichtag, 36

Stoppuhr, 38

Team Manager, 16

Töne, 42

Uhr
Alarme einstellen, 36
Alarme stoppen, 36
Weltuhr ändern, 35

Umrechnung
Einstellen der Wechselkurse, 37
Hinzufügen von Währungen, 37
Umrechnen von Maßeinheiten, 38
Umrechnen von Währungen, 38

Verbindungsmanager, 45

Zertifikat, 48